



## EL ESPACIO COMUN

- *El profesor organiza a los alumnos para que participen en la dinámica "Nombres de lugares" (Referido a los países de América).*

### NOMBRES DE LUGARES

Éste es un juego de listas que utiliza nombres de lugares geográficos, cada uno de los cuales debe comenzar con la letra elegida.

### CÓMO JUGAR

1. Se elige una letra al azar, y todos los jugadores escriben todos los nombres de lugares geográficos que se les ocurra y que comiencen con esa letra. A los niños pequeños se les puede dar un atlas, un globo terráqueo o un mapa como ayuda.
2. Cuando se llega al tiempo establecido, se detiene el juego. Un jugador lee en voz alta su lista. Todos suman su puntuación, dándosele dos puntos por cada nombre que no se le haya ocurrido a nadie más, y uno por los nombres que también tengan otros en sus listas.
3. Se elige una nueva letra, y el juego se inicia de nuevo.

**Objetivo:** Juegos

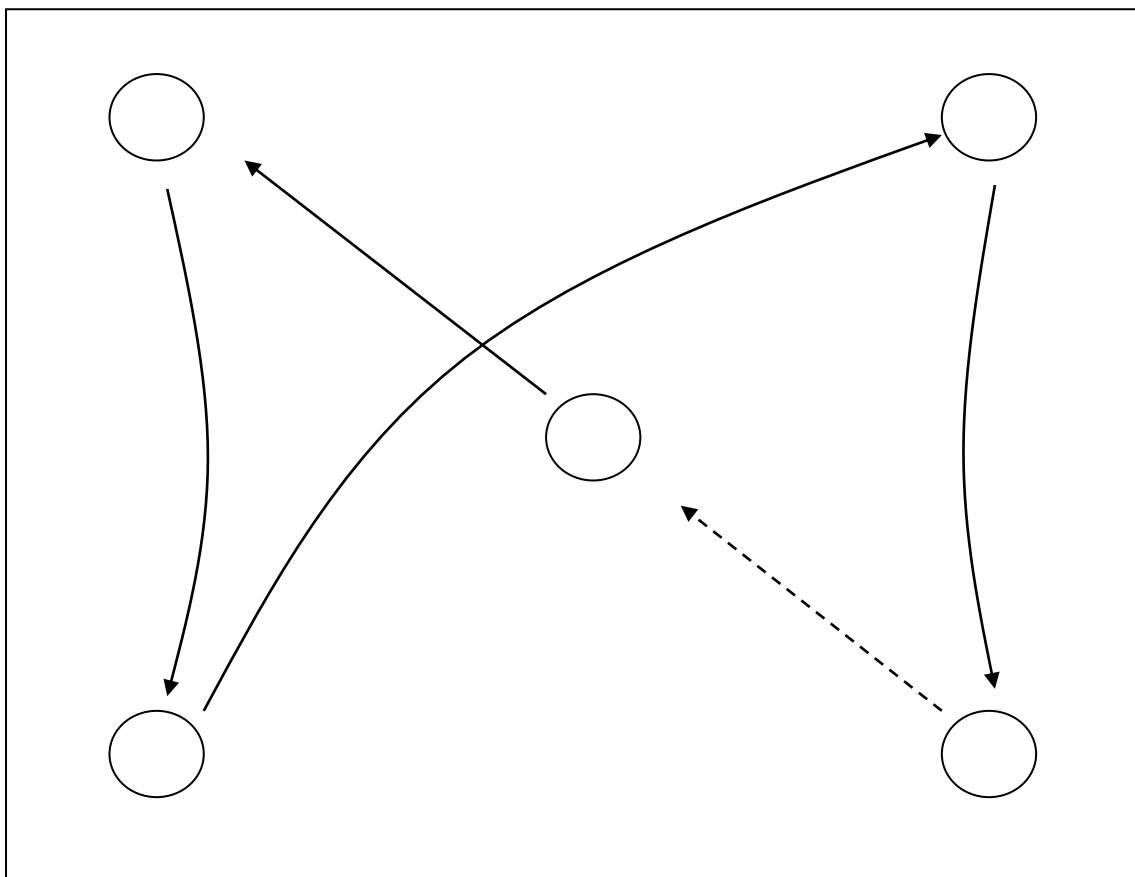
**Formación:** Equipos de cinco alumnos

**Situación:** Los alumnos se unen en fila india sujetos con brazos en hombros y compiten en tramos de 50 metros con pasos hacia delante y en diagonal.

**Consigna:** Procuramos llevar el mismo ritmo.

**Objetivo:** Juegos.

**Formación:** Grupos de cinco alumnos.



**Situación:** Cuatro jugadores, cada uno ocupa una esquina mientras uno que “a la para”, a la voz de “ya” deberá ocupar una de las esquinas de sus compañeros que deberán cambiarse al mismo tiempo.

**Consigna:** Todos marchamos y si alguno corre “Para”.