



JUEGOS CONSENSUADOS

- *Participa en juegos motrices luego de haber calentado su esquema corporal, realizando estiramientos, etc.*

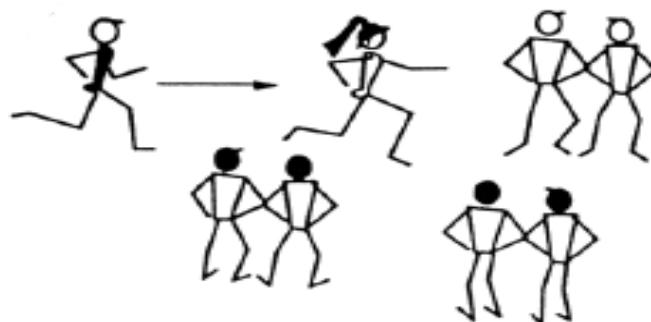
EL CÁNTARO DE SALVA

Tipo de juego: Motor de locomoción de carrera.

Nº de participantes: Grupos de cuatro a ocho

Material necesario: Sin material

Desarrollo del juego: Todos los jugadores se encuentran emparejados y cogidos por el brazo con las manos en las caderas, menos el perseguidor y el perseguido, que corren libres. Cuando el segundo considere oportuno puede agarrarse al brazo de cualquiera, de manera que el compañero de éste se convierta en perseguido. Si el perseguidor toca al fugitivo antes de que se coja a algún «jarrón», se invierte los papeles.

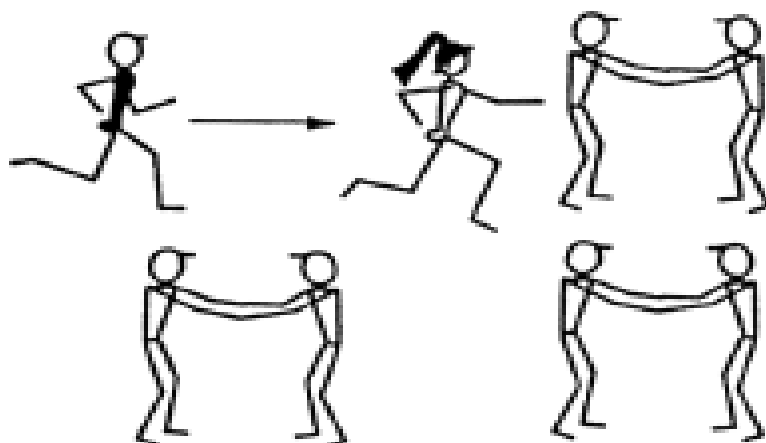


Efectos del juego: Desarrollo de la velocidad de desplazamiento y como calentamiento.

Variantes:

EL CAZADOR Y EL ZORRO

En esta ocasión las parejas se encuentran frente a frente y cogidas de las manos con los brazos extendidos. El zorro es perseguido por el cazador. El primero puede refugiarse entre los brazos de cualquier pareja (guardida), haciendo huir a la persona a quien dé la espalda.



EL CORZO Y EL CAZADOR

Ahora, las parejas se tumban boca arriba, uno al lado del otro. El cazador persigue al corzo saltando sobre las parejas. Cuando el corzo se tumba al lado de una pareja, el que está al otro lado de se convierte en corzo o en cazador.



- *Realizan el aseo personal después de haber culminado su actividad física.*