



JUEGOS MOTRICES

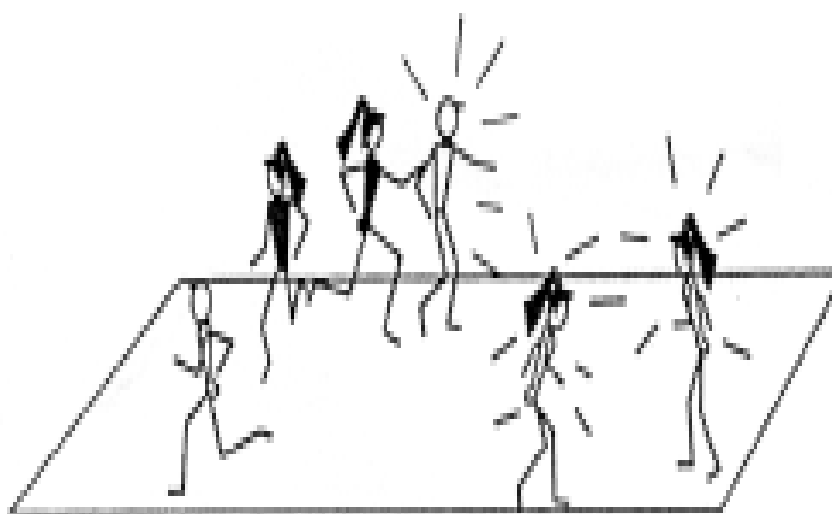
- Los alumnos participan en juegos motrices como.

PETRIFICAR

Tipo de juego: motor de locomoción de carrera.

Nº de participantes: grupo numeroso.

Material necesario: sin material.



Desarrollo del juego: dos participantes la ligan y persiguen a los demás hasta tocarlos. Al que toquen se queda petrificado, es decir, inmóvil, esperando a que todos los jugadores estén petrificados, o se acabe un tiempo dado. ¿Qué pareja invierte menos tiempo en petrificar a todos los jugadores? Se puede incrementar el número de perseguidores en función del número total de jugadores.

Efectos del juego: velocidad de desplazamiento. Calentamiento.

TULA ENVENENADO (EL GATO HERIDO)

Tipo de juego: motor de locomoción de carrera.

Nº de participantes: grupo numeroso.

Material necesario: sin material.

Desarrollo del juego: una persona persigue a los demás e intenta tocarlos. El que es tocado cambia con él su función, con la particularidad de que debe ir tocándose a sí mismo la zona herida. La gracia del juego consiste en tocar a alguien en una parte del cuerpo donde le suponga gran dificultad llevar la mano en la zona herida y correr a la vez (tobillo, rodilla...).

Efectos del juego: desarrollo de la resistencia. Velocidad de desplazamiento. Calentamiento.

